**REGULAMIN GRY**

**Wiktoria Witosa. Z Czchowa do Warszawy.**

*Gra jest częścią zadania* *„„Historia 1920 opowiedziana mobilną grą terenową w Czchowie”*

*dofinansowanego ze środków Programu Wieloletniego NIEPODLEGŁA na lata 2017-2022*

*w ramach Programu Dotacyjnego „Koalicje dla Niepodległej”.*

*Celem zadania jest zaangażowanie mieszkańców gminy Czchów, regionu tarnowskiego, głównie młodzieży i dorosłych w obchody upowszechniające wiedzę o Bitwie Warszawskiej 1920 r. Mobilna gra terenowa ma w nowatorski sposób przybliżyć odbiorcom lokalne, regionalne i ogólnopolskie wydarzenia i procesy, które miały miejsce w czasie I wojny światowej oraz w latach po wojnie,   
a szczególnie w roku 1920.*

**§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Organizatorem mobilnej gry terenowej jest Miejski Ośrodek Kultury Sportu i Rekreacji   
   w Czchowie – zwany dalej Organizatorem.
2. Premierowa rozgrywka przeprowadzona zostanie 27 września 2020 r. z okazji uczczenia 100. rocznicy Bitwy Warszawskiej, potocznie zwanej Cudem nad Wisłą.
3. Gra skierowana jest do wszystkich. Osoby poniżej 16. roku życia mogą w niej uczestniczyć pod opieką rodziców bądź opiekunów prawnych.
4. Osoby niepełnoletnie samodzielnie uczestniczące w grze obowiązane są przedstawić zgodę rodziców bądź opiekunów prawnych na uczestnictwo w grze (Załącznik nr 1).
5. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie, mogą być też wspierani przez osoby towarzyszące. W przypadku drużyny (max. 4 osoby), nagroda zostaje przekazana jej liderowi.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:

* systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 4.2 i wyższej),
* uruchomioną funkcją GPS,
* zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
* mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
* zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.

1. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków, uczestników gry.
2. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
3. **Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.**

**§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY**

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry   
   z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:

* akceptują regulamin gry,
* wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy.

1. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo   
   i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę   
   i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
2. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
3. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Dyrektor Miejskiego Ośrodka Kultury Sportu i Rekreacji w Czchowie. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym można się kontaktować w sprawach związanych   
   z przetwarzaniem danych osobowych: tel. 146 621 711, e-mail: iod@czchow.pl Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i [Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych)](https://giodo.gov.pl/pl/file/10574) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
4. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
5. Dane osobowe będą przetwarzane do wygaśnięcia licencji 31 grudnia 2021 r.
6. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

**§ 3. PRZEBIEG GRY**

1. 27 września 2020 r. o godz. 14:00 Gracze zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry.
2. Miejscem startu jest Fontanna Św. Kingi w Rynku w Czchowie.
3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek   
   i zdobycie jak największej liczby punktów.
4. Gra zostanie zakończona o godzinie 16:00 niezależnie od tego, czy wszyscy gracze dotrą do mety. Po godzinie 17:00 ogłoszone zostaną wyniki gry.

**§ 4. WYGRANA I NAGRODY**

1. Pierwsze pięć osób oraz pierwsze pięć drużyn, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody główne.
2. W przypadku tej samej liczny punktów, nagroda zostanie przekazana osobom, które miały krótszy czas przejścia gry.
3. Organizatorzy przewidują przyznanie nagród specjalnych i dodatkowych.
4. W razie nieobecności podczas ogłoszenia wyników bądź niedostarczenia zgody na uczestnictwo w grze nagroda przepada i przechodzi na kolejną osobę.
5. Jeden Gracz może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
6. Fundatorem nagród jest Miejski Ośrodek Kultury Sportu i Rekreacji w Czchowie oraz Instytut Pamięci Narodowej.

**§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w Miejskim Ośrodku Kultury Sportu i Rekreacji   
   w Czchowie, na stronie [www.moksir.czchow.pl](http://www.moksir.czchow.pl) i w miejscu startu.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie   
   w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

**Załącznik 1**

**Zgoda rodzica/opiekuna prawnego**

Wyrażam zgodę na udział mojej córki / mojego syna…………………………………………….  
w mobilnej grze terenowej „Wiktoria Witosa. Z Czchowa do Warszawy”.

Oświadczam, że zapoznałem/zapoznałam się z regulaminem gry ………………………...   
i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na przetwarzanie danych osobowych mojej córki / mojego syna ……………………………………… w związku z udziałem w grze.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek mojej córki/mojego syna.

**Brak zgody na jakikolwiek z ww. punktów skutkuje brakiem możliwości uczestnictwa w grze.**

…………………….. Podpis rodzica (opiekuna prawnego)